



HAMBURGER HANDBALL-VERBAND e. V.

Schiedsrichterausschuss
Schiedsrichterwart

Stephan Kamp
Schlottweg 17
25365 Sparrieshoop
Mobil: 0172 – 91 91 004
kamp@hamburgerhv.de
17.08.2016

Anleitung für Schiedsrichter zum Ausfüllen des elektronischen Spielberichts

Bitte geht wie folgt vor um euch **vor Spielbeginn einzutragen** bzw.
den Spielbericht **nach Spielende abzuschließen**:

Hier (SR A/B) lasst Ihr durch die Z/S Eure persönlichen Daten eintragen

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Pass-Check gesperrt	<input type="checkbox"/>	Schiedsrichter A		Schiedsrichter B					
Name:	<input type="text"/>			<input type="text"/>					
Vorname:	<input type="text"/>			<input type="text"/>					
Verband/Verein:	<input type="text"/>			<input type="text"/>					
Wohnort:	<input type="text"/>			<input type="text"/>					

Hier bitte nur die Spielleitungsentschädigung sowie die Fahrkosten gemäß
Durchführungsbestimmungen (**ÖPNV Tageskarte**) eintragen, z.B. 7,00€

Kostenabrechnung

Reise Beginn:	<input type="text" value="14.07.2016"/>	<input type="text" value="14.07.2016"/>
Reise Ende:	<input type="text" value="14.07.2016"/>	<input type="text" value="14.07.2016"/>
 Spielleitungsentschädigung:	<input type="text" value="0"/> Euro	<input type="text" value="0"/> Euro
Tagegeld:	<input type="text" value="0"/> Euro	<input type="text" value="0"/> Euro
Übernachtung:	<input type="text" value="0"/> Euro	<input type="text" value="0"/> Euro
Kfz km 1 Anzahl:	<input type="text" value="0"/> km	<input type="text" value="0"/> km
Kfz km 1 Faktor:	<input type="text" value="0,3"/> Euro/km	<input type="text" value="0,3"/> Euro/km
Kfz km 2 Anzahl:	<input type="text" value="0"/> km	<input type="text" value="0"/> km
Kfz km 2 Faktor:	<input type="text" value="0,3"/> Euro/km	<input type="text" value="0,3"/> Euro/km
 ÖPNV:	<input type="text" value="0"/> Euro	<input type="text" value="0"/> Euro

Unter **Bericht 1** müsst ihr soweit nichts ausfüllen.
Sollte jedoch eine Mannschaft Haftmittel benutzen, so wird bei der verursachenden Mannschaft **HAFTMITTELBENUTZUNG JA** angeklickt

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2
Übergabe Protokoll:	<input type="text"/>						<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Zuschauer Anzahl:	<input type="text"/>						<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Ordner Anzahl:	<input type="text"/>						<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
							<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein

Bericht 2 ist für Disqualifikationen mit Bericht, Verletzungen, veränderte Rahmenbedingungen wie z.B. Einigung auf den/die Schiedsrichter vorgesehen.
Hier gibt es bereits vorgefertigte **Textbausteine**, die **nur ergänzt werden müssen**.
Sollte ein angesetzter Schiedsrichter nicht zum Spiel erscheinen und es ist eine **Einigung einzutragen**, so muss dieses über die Tastatur in das rechte Feld eingegeben werden. **Auch alle anderen Vorkommnisse, für die es keinen Textbaustein gibt, können hier manuell eingetragen werden.**

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif
							<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>Textbausteine</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> Sonstige Verletzungen Disqualifikationen </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Spielbeginn</p> <hr/> <p>vorheriges Spiel Der Spielbeginn verspätete sich auf Grund des vorherigen Spiels. ➔</p> <hr/> <p>Heimmannschaft Der Spielbeginn verspätete sich, weil die Heimmannschaft nicht rech... ➔</p> <hr/> <p>Gastmannschaft Der Spielbeginn verspätete sich, weil die Gastmannschaft nicht rechzt... ➔</p> <hr/> <p>Schiedsrichter Der Spielbeginn verspätete sich, weil die Schiedsrichter nicht rechztal... ➔</p> </div> </div> <div style="width: 50%;"> <p>Bericht</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 250px; width: 100%;"></div> </div> </div>		

Bei **Einsprüchen** tragt ihr dies bitte in das jeweilige Feld ein

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unter-schrif...
Heimverein:		Gastverein:							
<div style="border: 1px solid gray; height: 150px;"></div>		<div style="border: 1px solid gray; height: 150px;"></div>							

Zum Schluss muss anstelle der **Unterschrift** **nur noch die (vorher generierte) PIN eingeben**. Sollte hier z.B. ein Trainer pfeifen, der keine PIN hat, so kann der Spielbericht auch ohne diese abgeschlossen werden. Bitte kontrolliert die aufgeführten Daten, bevor ihr den Spielbericht abschließt. Dann einfach nur noch auf „**Spiel abschließen**“ klicken

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unter-schrif...
Spiel	0, Heim - Gast , am 01.01.2013, h - h								
Ergebnis	unentschieden, 0:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	0.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	-								

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="QR-Code Teams"/>
PIN Gastverein	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="QR-Code Bericht"/>
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	✘	
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	✘	
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="Spiel abschließen"/>